**Use cases**

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Card summoner** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** |  |
| **normal flow** | 1. **Speler klikt op new game** 2. **nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)** 3. **Speler kiest formaat** 4. **NewGameWindow wordt gesloten** 5. **Kaarten worden gesummond in MainGameWindow** |
| **results** | **Er is een speelveld gesummond** |
| **alternate flow** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **interactieve kaarten** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** | **de kaarten zijn al gesummond** |
| **normal flow** | 1. **Speler klikt op een kaart** 2. **de kaart draait zich om** 3. **speler klikt op een andere kaart** 4. **Systeem checkt of het een paar is** |
| **results** | **Geen paar dus de kaarten draaien zich weer om** |
| **alternate flow** | 1. **Wel een paar** 2. **kaarten blijven liggen, en kunnen niet meer worden aangeklikt** 3. **de speler krijgt een punt toegewezen** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Restart spel** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** | **De spelers hebben al een tijdje gespeeld, maar willen opnieuw beginnen** |
| **normal flow** | 1. **Spelers klikken op new game** 2. **NewGameWindow verschijnt** 3. **Spelers voeren nieuwe opties in** |
| **results** | **nieuw speelveld wordt gesummond** |
| **alternate flow** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Namen invoeren** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** |  |
| **normal flow** | 1. **Spelers klikken op new game** 2. **NewGameWindow en MainGameWindow verschijnen** 3. **Spelers voeren hun namen in op NewGameWindow** 4. **Spelers klikken op hun gewenste gridformaat** |
| **results** | **Speelveld wordt gesummond met de ingevulde namen bovenaan.** |
| **alternate flow** | **3b. Spelers voeren geen naam in**  **4b. Spelers klikken op gewenste formaat**  **5b. Speelveld wordt gesummond zonder namen bovenaan** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **opslaan van spel** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** | **Grid is al gesummond** |
| **normal flow** | 1. **Spelers klikken op save game** 2. **Spel wordt opgeslagen** 3. **Spelers klikken later op load game** |
| **results** | **De gesavede game wordt ingeladen** |
| **alternate flow** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Themas** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** |  |
| **normal flow** | 1. **Speler klikt op new game** 2. **nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)** 3. **Spelers kiezen een thema** 4. **Spelers kiezen een formaat** |
| **results** | **Er wordt een speelveld gesummond met het gekozen thema** |
| **alternate flow** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Name** | **Card summoner** |
| **Actors** | **Spelers** |
| **pre** |  |
| **normal flow** | 1. **Speler klikt op new game** 2. **nieuwe windows worden geopend(NewGameWindow en MainGameWindow)** 3. **Speler kiest formaat** 4. **NewGameWindow wordt gesloten** 5. **Kaarten worden gesummond in MainGameWindow** |
| **results** | **Er is een speelveld gesummond** |
| **alternate flow** |  |